

# Aufgebot zur Durchführung der Bassersdorfer Bubenfastnacht



**Freitag, 13. Februar 2026**

- 08:29 Uhr Treffpunkt und Truppenformation kampfesdurstiger Männer und Weiber auf dem Dorfplatz
- 08:39 Uhr Traditionelle Kreisel-Fotografie
- 08:44 Uhr Abmarsch Richtung Pfäffikon in Begleitung von Tambouren, Pajasse sowie Ross und Wagen
- 10:23 Uhr Geselliges ausruhen und Stärken im holzigen Gemächt in Bietenholz
- 12:59 Uhr Lagerverpflegung mit Feuer bei Möne, Reini, Michi und Celina bei der Forsthütte Sackholz
- 15:14 Uhr Tönendes Eintreffen der ungeschwächten Truppe in Pfäffikon Empfang der Banausliker
- 16:43 Uhr Rückfahrt mit dem Fiaker in die Heimat, wo mit üblen Geschichten geprahlt werden soll

## **Aufgebot geht an alle Narren und Närrinnen von Nah und Fern, die...**

...sich in der Lage fühlen, den abwechslungsreichen 18 km langen Freimarsch unter die Füße zu nehmen und jeder Witterungslage trotzen mögen. Keine Besenwagennutzungsmöglichkeit!

...für die Durchführung über eine geeignete Bekleidung verfügen. Seien dies \*alte Hudlen\*, schicke Uniformen oder was Flohmarkt, Estrich und Kleiderschrank der Grosseltern hergeben.

...entschlossen den Wehrwillen demonstrieren und Dreschflegel, Zweihänder, Hellebarden, Morgen- oder Abendsterne schleppen.

...sich im Rütli an der Bar, im Drachenspan oder spätestens am Schmutzige Dunschtig, 12. Februar 2026, bei einem der Pajasse anmelden und 60 Stutz abdrücken.

### **Achtung Historie!**

Die Bassersdorfer Bubenfastnacht wurde erstmals 1883 erwähnt. Sie war als Parodie auf die Musterungen zur Zeit des Helvetischen Söldnertums gedacht.

Bis 1933 nahmen männliche Jugendliche – ausschliesslich die „Buben“ – den Weg in einen benachbarten Bezirkshauptort unter die Füße (und wieder zurück!). 2006 ist der alte Brauch wieder belebt worden anlässlich des 50-jährigen Bestehens des Fasnachtskomitees Bassersdorf – diesmal mit Erwachsenen beiderlei Geschlechts.

**Wir freuen uns auf diesen historischen und hoffentlich unvergesslichen 21. Buebemarsch zusammen mit EUCH!**